



ROBI & CO.

01-03

NEXTAGE, UN ROBOT CHE LAVORA IN FABBRICA

Diverso dai comuni robot industriali, NEXTAGE ha due braccia e un volto

IL MONDO DI TAKAHASHI

04-05

L'IMMAGINAZIONE ISPIRA LA REALTÀ

Takahashi incontra Kenji Yanobe, artista contemporaneo molto noto in Giappone

ROBO STAR

06-07

IL SENSO DELLA VITA DOPO L'ESTINZIONE DELL'UMANITÀ

Nel film Nine, pellicola dark fantasy, sono raccontate le avventure di bambole robot..

GUIDA AL MONTAGGIO

08-12

ASSEMBLIAMO L'AVAMBRACCIO DESTRO ANTERIORE

Inizieremo a costruire il braccio destro di Robi...

Per risolvere dubbi e difficoltà relativi al montaggio, il nostro esperto è a disposizione tutti i giovedì dalle 18,30 alle 20,30 al numero 3396303825

Pubblicazione periodica edita da De Agostini Publishing Italia S.p.A.

Direzione Publishing: Alessandro Lenzi

Direzione Editoriale: Anna Brasca Caporedattore: Mariaelena Gerussi Responsabile Marketing: Valentina Bramati Product Manager: Marina Zanotti Consulenza di Marketing: Francesco Losca

Coordinamento iconografia: a cura dei Servizi Editoriali Coordinamento iconograna, a cora del Servizi cumonan Iconografici di De Agostini Crediti fotografici: KAWADA INDUSTRIES, INC; Yanobe Kenji (KENJI YANOBE Archive Project); ©2009 Focus Features LLC./©Universal Picture.

Edizione italiana a cura di: Ellisse s.a.s. di Sergio Abate & C.

© KK De Agostini Japan Robot Designer: Tomotoka Takahashi © 2014 De Agostini Publishing Italia S.p.A. - Novara

Registrazione n° 571 del 05/11/2013 presso il Tribunale di Novara Iscrizione al ROC n. 21243 del 21/06/2011 Direttore responsabile: Pietro Boroli

De Agostini Publishing Italia S.p.A.: 28100 Novara, via Giovanni da Verrazano, 15 Redazione: 28100 Novara, corso della Vittoria, 91 www.deagostinipassion.it

Distribuzione: M-Dis Distribuzione Media S.p.A., 20132 MI Sede legale: via Cazzaniga 19 - 20132 Milano Pubblicazione periodica quattordicinale Esce il sabato 10-05-2014

Stampa: DEAPRINTING - Novara
Poste italiane S.p.A. - Sped. in abb. postale - D.L. 353/2003
(conv. in L. 27/02/2004 n. 46) art. 1, comma 1. CNS - Novara

ISSN 2283-6772

L'opera si compone di 70 uscite, prezzo prima uscita € 7,99, prezzo uscite successive € 19,99 a eccezione di 4 uscite confenenti la scheda CPU, i sensori degli occhi e il PCB di riconoscimento vacale che avranno un prezzo di € 24,99 anziché di € 45,99. Salvo variazione aliquote fiscali. L'Editore si riserva il diritto di variare la seguenza delle uscite dell'Opera e/o i prodotti allegati.

PER TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE OPERE DE AGOSTINI www.deagostinipassion.it

Segui tutti gli eventi e le notizie, guarda i video con le imprese di Robi e abbonati su...

www.hellorobi.it

NON PERDERE NEMMENO UN NUMERO DELL'OPERA

COPIA GARANTITA



Non perdere nemmeno un numero della tua opera e ritirala direttamente in edicola.

Il servizio è attivabile in **ogni momento** semplicemente **riconse-**gnando all'edicolante, compilato con i tuol dati, **il coupon** presente nei primi numeri della pubblicazione e comunque sem-pre disponibile presso l'edicola di fiducia.

ABBONAMENTO

Per ricevere a casa tua i numeri dell'opera scella in abbonamento:

• Collegati al sito www.deagostinipassion.it

ATTIVERAI IL TUO ABBONAMENTO PIÙ VELOCEMENTE

• Invia la cedola d'ordine contenuta nel primi numeri

• Contatta il SERVIZIO ABBONAMENTI al numero delicato 199 120 120

Il numero è attivo dalle 9 00 alle 18.00 dal lunedi al venerdi

Costo massimo della telefonata solo 0,1188 € + iva a minuto di conversazione, da rete fissa, indipendentemente dalla distanza. Da rete mobile costo dipendente dell'operatore utilizzato.

Condividi le tue esperienze con gli altri fan di Robi in Italia e nel mondo

facebook.com/HelloRobi twitter.com/HelloRobiltalia

SERVIZIO ARRETRATI

- Si possono richiedere i numen arretrati delle pubblicazioni:

 RIVOLGENDOSI ALL'EDICOLANTE DI FIDUCIA per ritirare direttamente in edicola le copie ordinate, entro un mese circa dalla richiesta, senza spese aggiuntive.

COLLEGANDOSI AL SITO www.deagostinipassion.it
 per ricevere le copie richieste direttamente a casa, con pagamento in contrassegno, comprensivo di 5 € come contributo alle spese di spedizione e imballo.

" I numeri arretrati delle pubblicazioni sono disponibili per 6 mesi dalla data di completamento dell'opera (salvo esaurimento). Le copie sono fornite al prezzo in vigore al momento dell'evasione dell'ordine e prive di ogni elemento che non sia considerato dall'Editore parte integrante dell'opera.

Il prezzo speciale al lancio vale per 6 mesi dalla data di pubblicazione.





produce robot industriali: i suoi ine l'edilizia industriali, con la realizzazione delle armature in ferro, usate nella costruzione di grattacieli, ponti o stadi. La divisione dell'azienda che si occupa dello sviluppo dei robot è diventata famosa per aver creato gli umanoidi per l'assistenza domestica HRP-2, HRP-3 e HRP-4 in collaborazione con il National Institute of Advanced Industrial Science and Technology (AIST). NEXTAGE massa o a fabbriche completamente

La KAWADA INDUSTRIES, INC. non è invece un robot nato per lavorare fuori casa. Secondo Hiroyuki Fujii, teressi principali sono l'architettura della sezione robotica della KAWA-DA INDUSTRIES, INC., "il robot può usare diversi attrezzi con le mani e svolgere mansioni diverse occupando le stesse postazioni di lavoro di un uomo. Il piedistallo, alla base del corpo, contiene il control box, un PC che gestisce tutte le funzioni dell'androide, come per esempio il riconoscimento delle immagini. Non è un robot adatto alla produzione di

automatizzate, ma a produrre piccole quantità di svariati articoli o per produzioni personalizzate". Il design, più elaborato di quello dei consueti robot industriali, è stato affidato al designer industriale Takasuke Sonoyama. "Dato che NEXTAGE deve lavorare con gli umani abbiamo richiesto un progetto che racchiudesse tre concetti base: ci serviva un robot che fosse un assistente eccellente, che polesse usare diversi attrezzi professionali e che avesse carattere e fosse piacevole da guardare", ha detto Fujii.

CON GLI UOMINI AL LAVORO



L'and-effector a gli altri attrezzi pronti per una dimastruziona. La linao trattaggiato indica l'oreo in cui avviana l'operozione di assemblaggio. Mentra i componenti da usare sono la placcha di matallo su cui sono incisa della lattere (1). NEXTAGE riconasce la lattera sulla placcha e la posiziono correttamente comprendendone l'orientomento ancha es sono a rovescio. Nello foto si notano ancha il con'anitore della viti (2) per fissara la placcha in metallo e i cressmork prasanti sull'area di lovoro, ingrondiri nel cerchio in basso a sinistra (3), cha permettano al robot di trovare i vari oggetti. Il progetto è stato presentato nel 2009; la vendita è iniziata dal 2011 e alcuni esemplari sono attivi già dal 2012 sulle catene di montaggio.

UMANOIDE, MA SOLO NELLA PARTE SUPERIORE DEL CORPO

NEXTAGE è composto dalla parte superiore di un corpo umanoide posta su una base a forma di scatola dotata di ruote, grazie alle quali si sposta facilmente. Il robot ha due gradi di libertà di rotazione nella testa, sei nel braccio e uno nell'anca. La parte mobile gli permette di girare completamente per lavorare con più facilità. Il braccio è stato progettato per lavorare su una superficie posta davanti al robot, così può essere utilizzato nell'assemblaggio di dispositivi come memorie

o macchine che gestiscono banconote e monete, oppure può eseguire lavori come l'inserimento di componenti o le diverse fasi di fissaggio delle viti.

Il componente chiamato end-effector, che si trova all'estremità del braccio, viene sostituito in base al tipo di lavoro da svolgere con lo strumento adatto: ad esempio il NEXTAGE presentato in questo fascicolo è un modello da dimostrazione che utilizza abilmente 4 diversi end-effector. Può effettuare il riconoscimento immagini prese da un hand-camera con un software standard, ma è possibile scegliere la posizione in cui fissare l'hand-camera quando si ordina il robot. L'impressione che si ha di NEXTAGE è molto lontana da



La misura dalla base (cerchiata in verda) sono: altezza 81 cm, larghezzo 56,4 cm e profonditò 58,7 cm. Dentro la base ci sono vuri strumenti, tra cui il cantrolla: A misura totale del robot è: altezza 173,5 cm. larghezzo 59,7 cm e profonditò 58,7 cm. Occupa la stesso spazio di uno persono e la sua altezza è regolabile.



Può verificare la posizione degli oggetti grazie alla hand camera ottaccata al braccio. Questa NEXTAGE è stato equipaggioto con una luce intorno alla comero (fota in olto), per aumentore la precisione nell'elaborozione delle immogini. Grozie alle immogini dello camera può copire le forme incise nelle plocche (foto in bosso).

> L'osse di rotoziane della spollo è leggermente diaganale per limitare l'estensione del gamito. In questo moda quondo giro lo spallo la mano si muove in avanti, senzo for sporgere il gomito.



NEXIAGE potrebbe assemblare facilmente Robi avendo tutti i pezzi a disposizione, purché gli vengano insegnati nei particolari i passaggi necessari. "Sviluppando NEXIAGE ci siamo resi conto delle incredibili abilità degli esseri umani" (Fujii).

quella dei comuni robot industriali e uno dei motivi principali è la sua testa. Attua la visione stereo grazie a due telecamere che sembrano occhi, così può comprendere l'ambiente circostante in 3D. Questo gli consente di continuare a lavorare anche quando si cambia la sua posizione o quella degli utensili sul piano di lavoro. Si usano simboli detti crossmark per contrassegnare alcuni punti nello spazio intorno al robot, perché siano punti di riferimento per trovare i vari oggetti o la propria posizione corretta.

La fase di "teaching", in cui il robot viene istruito sui propri compiti, è fondamentale perché svolga al meglio le mansioni, ma richiede tanto tempo perché il settaggio è molto delicato. In genere questa operazione viene svolta da per-

sone in possesso di particolari capacità e know-how, che "insegnano" ai robot industriali. Uno degli studi in corso mira a fare in modo che NEXTAGE possa imparare in modo autonomo, senza doversi affidare a qualcuno. NEXTAGE può lavorare occupando lo stesso spazio di un essere umano senza barriere di sicurezza, purché la potenza dell'attuatore rimanga al di sotto di 80 W, come previsto dalla legge giapponese. Una volta effettuata un'adeguata valutazione di rischio, fatta usualmente per diminuire o eliminare i rischi potenziali in ambito lavorativo e prevenire gli infortuni sul

lavoro, è possibile far lavorare il robot nelle immediate vicinanze di un umano, ad esempio tra due operai in una catena di montaggio. Presto NEXTAGE sarà in grado di fare da solo tutto il lavoro di assemblaggio, mentre gli umani si limiteranno allo sviluppo dei prodotti e al controllo delle fasi lavorative.





IL BRACCIO CON SEI ASSI RENDE POSSIBILE LE OPERAZIONI PIÙ COMPLESSE

Ogni braccio di NEXTAGE ha sei gradi di libertà (sei assi). La spalla ne ha due, il gomito uno e il polso tre, per un totale di sei. È stato progettato in modo che il gomito non sporga, per riuscire a lavorare in un piccolo spazio senza urtare chi gli sta intorno.



NEXTAGE può lavorare in collaborazione con altri "colleghi". Questa foto mostra come possono essere posizionati vicini, come se fossero uomini.

© KAWADA INDUSTRIES, INC.

NEXTAGE - SPECIFICHE TECNICHE

CORPO DEL ROBOT (LA PARTE SUPERIORE)
Struttura del telaio: lega di alluminio in fusione
Gradi di libertà: 15 (6 assi rotanti per ciascun braccio, 2 nella testa, 1 nella vita)
Peso di carico: 1,5 kg (un braccio), 3 kg (due braccia)
Dimensioni: 765 x 597 x 270 mm Peso: 29 kg

CONTROL BOX (ALL'INTERNO DELLA BASE)
Dimensioni: 180 x 470 x 365 mm
Computer di controllo: [CPU] Intel ATOM N270 (1,6 GHz),
[memoria] 1 GB, [OS] QNX Neutrino RTOS

Un robot industriale di nuova generazione, creato dalla KAWADA Industries Inc., nota per i robot umanoidi della serie HRP. Nel 2012 la Glory, azienda che ha adottato NEXTAGE, ha vinto il premio speciale per prodotti industriali di prossima generazione alla Vª edizione del ROBOT AWARD CONTEST.

il mondodi Takahashi

L'IMMAGINAZIONE ISPIRA LA REALTÀ

INCONTRO CON L'ARTISTA CONTEMPORANEO KENJI YANOBE (PRIMA PARTE)

IL PROFESSOR TAKAHASHI CHIACCHIERA CON KENJI YANOBE, ARTISTA CONTEMPORANEO MOLTO NOTO IN GIAPPONE. VI PRESENTIAMO, IN DUE PUNTATE, UNA DIVERTENTE CONVERSAZIONE/INTERVISTA A PROPOSITO DELLE LORO CREAZIONI.

La simpatia tra i due è tangibile, probabilmente nasce dal fatto che entrambi apprezzano l'impegno che l'altro mette nel proprio lavoro.

Come vi siete conosciuti?

Yanobe: Volevo creare un mammut robot alto più di 20 m per l'EXPO di Aichi del 2005 e sono venuto a chiedergli un consiglio nel suo ufficio dell'Università di Kyoto. Quello è stato il nostro primo incontro.

Takahashi: Ho visto Yanobe per la prima volta in TV, in un talk-show chiamato *Top Runner* della NHK. Sono capitato sul programma per caso e ho pensato "Wow, che artista incredibile" (risata). Yanobe: Ha pensato "Sono proprio assurde le sue invenzioni". Non è così? Takahashi: No, no. Quando poi ci siamo

visti di persona sono rimasto impressionato dalla sua personalità allegra e dal carattere alla mano. Gli artisti, in genere. sembrano persone che si danno delle arie, che pensano che tu non sia all'altezza della loro arte... Ma lui non è così. Yanobe: lo sono stato molto coloito dal suo stile di vita attivo. Prima dell'incontro pensavo che si limitasse a dare informazioni, giusto qualche idea ai tecnici e poi si divertisse a non fare nulla (risata). Ma sono rimasto sorpreso nel sapere che fa tutto da solo, dal design alla costruzione. Anch'io nel mio lavoro creo le cose un po' a tentoni, perció ho provato subito simpatia per lui.

Takahashi: Mi rendo conto che i nostri lavori sono molto complessi. Guardando una delle sue imponenti opere non posso che pensare "Come ha fatto a costruire una cosa così complicata?!" e anche per questo lo stimo molto.

Raccontateci che cosa vi ha portati a professioni tanto creative.

Yanobe: La mia maggiore ispirazione è stato l'EXPO di Osaka nel 1970. Non tanto l'evento in sé ma i padiglioni demoliti e i rottami dei robot buttati via. All'epoca ero ancora un bambino, giocavo in quelle zone e ho visto cosa era rimasto dopo la manifestazione. Ero circondato dalle "rovine del futuro" e ho pensato "Devo creare qualcosa che rappresenti l'avvenire, che precorra i tempi..." e questo è stato il mio punto di partenza.

Takahashi: lo sono stato molto ispirato da *Astro Boy* e altri personaggi molto sofisticati, ma allo stesso tempo carini, dal bilanciamento perfetto. Miro proprio a questo tipo di design. Già quando frequentavo la scuola materna pensavo che sarei diventato un esperto di robot. Yanobe: Il suo senso estetico risente dalla concezione della bellezza di quei tempi. Il motivo per cui i suoi robot sono tanto apprezzati è proprio perché molte persone ricordano Astro Boy e ne vedono le somiglianze con le sue opere. Forse sono felici perché Astro Boy prende vita. Takahashi: La maggior parte dei robot

di oggi sono molto diversi da come ce li sarernmo aspettati in passato. Anchio sognavo un robot come Astro Boy. Yanobe: Ecco, con Robi, finalmente, è nato il robot che tutti aspettavano. Takanashi. In effetti, i robot che ho sempre immaginato di costruire, assomiolia-



Tomotuka Takahashi (a sinistra) e Kenji Yunube (a destra) con le loro creature Robi e Torayan. Dal primo incontro, nel 2004, continuana a confrontarsi e a scambiarsi idee e spunti.

CHOROBO. la prima invenzione realizzata Insiema: si trova nel laboratorio ULTRA FAC-10RY ed è una noto che cammina come un bipede. È stata presentata nel 2012 al Niko Niko Cho Koigi al Mokuhari Messe.

LUCKY URAGON (2009), Foto of REIKO TSUKAMASA IO KENJI WANO: E ~ FOT F FORNITA DA KENJI YANOBE Archive Princip



Lucky Dragon è una nave lunga 18 m creata da Yanabe per la manifestazione Aqua Metropalis Osaka del 2009.

vano a quelli che tutti sognavano di avere. Yanobe: Invece i robot che volevo io erano troppo grandi, quindi erano assurdi e improponibili. (risata)

In quali modi differenti si manifesta la vostra creatività?

Yanobe: Mi capita spesso di rimanere deluso quando la mia stravagante immaginazione, direi quasi megalomane, si scontra con l'effettiva fattibilità. Per esempio, per l'EXPO di Aichi lo Yomiuri Shinbun, noto quotidiano giapponese,



Yanabe Kenji è docente olla Kyoto University of Art & Design. Nato a Osaka nel 1965. Laureata presso la facoltà di Arte e Scultura alla Kyoto City University of Arts. Ora lavora presso l'ULIRA FACTORY alla Kyoto University of Art & Design, un vera e proprio workshop per design artist.



progettava di portare dalla Siberia un mammut congelato vero. Come replica abbiamo pensato di creare un mammut gigantesco in metallo alto più di 20 m, un mammut con motore diesel e un colossale sistema con distribuzione idronica. Volevamo trasportarlo in aereo in Siberia e là seppellirlo per l'eternità, dopo la sua esibizione a Nagoya, come cimelio del XX secolo da sotterrare come la time capsule sotterrata a Osaka. Doveva essere una sorta di contrapposizione al tema della manifestazione, l'ambiente e la natura. Alla fine gli sponsor hanno rinunciato.

Takahashi: Lui fa cose veramente enormi. Sono molto colpito dal fatto che crei cose giganti, senza decidere prima materiali e metodi di lavorazione.

Yanobe: I miei lavori non funzionano realmente come i suoi robot. Per esempio Giant Torayan sembra un robot, balla e canta, a volte sputa del fuoco, ma non può camminare come i suoi robot. Per il fatto che non si muova, diventa un simbolo dell'immaginazione. Takahashi: Tante sue creazioni non sono robot ma hanno quasi gli stessi meccanismi.

Yanobe: Quando ero piccolo, i robot erano popolari nei manga e nei cartoni animati, in un certo senso erano parte della nostra cultura è rappresentavano i nostri sogni. Da bambini sognavamo di pilotarne uno e distruggere una città o, al contrario, proteggere la Terra. lo oggi sto cercando di realizzare i sogni che avevo da bambino. La cosa importante è che l'immaginazione ispiri la realtà. Quello che possiamo immaginare, lo possiamo anche realizzare. L'immaginazione trascina scienza e cultura. Anche le opere di Takahashi realizzano, e con eccellente qualità, i desideri dei bambini che sognano "vorrei tanto un robot fatto così". Cosa ne pensa? (risata).

Takahashi: Quanti complimenti reciproci! Sembra quasi una pubblicità televisiva (risata).



Le bambole incalzate dai nemici. Da sinistra, l'artista bizzant a l'ingegnere timoroso 5, il gorilla del gruppo 8 e il rivoluzionario lecde



IL SENSO DELLA VITA DOPO L'ESTINZIONE DELL'UMANITA

NEL FILM 9, PELLICOLA DARK FANTASY, SONO RACCONTATE LE AVVENTURE DI BAMBOLE ANIMATE SOPRAVVISSUTE ALLA FINE DEL GENERE UMANO CAUSATA DAI ROBOT.

La terra è ridotta a un ammasso di macerie, tutto ciò che resta della civiltà costruita dagli uomini. In questo mondo desolato, in un laboratorio poco illuminato, si sveglia una piccola bambola. Ha

un aspetto misero, come un cumulo di Il film è nato come un cortometraggo pezzi di iuta cuciti insierne, gli occhi sembrano otturatori e ha una cerniera sulla pancia. Sulla schiena si legge il numero 9. Si sveglia come se si accorgesse per la prima volta di esistere e quardandosi intorno spaventata vede il mondo in rovina. La bambola 9 esplora un pianeta che sembra privo di vita, finché incontra una bambola che ha il numero 2 sulla schiena e scopre di non essere sola. Così inizia l'avventura di 9 e dei suoi amici, che dovranno difendersi dai robot che hanno sterminato gli esseri umani.

Il film 9 avvince gli spettatori con una concezione del mondo molto particolare; anche in un ambiente disumano questi stravaganti pupazzi, come protobionti, daranno vita ai loro sogni.

di 11 minuti diretto da Shane Acker, che ha ricevuto la nomination come miglior cortometraggio di animazione alla 78° edizione dei premi Oscar. Il regista Tim Burton è rimasto affascinato da questicpera, tanto da decidere di farne un lungometraggio, offrendosi di produrlo.

DATI SULL'AUTORE

SHANE ACKER

Shane Acker, sceneggiatore, regista e animatore, è nato in Illinois (USA), nel 1971, Ha ottenuto il dottorato in architettura nel 2000 e in animazione nel 2004 all'Università della California, Los Angeles (UCLA) dove, per la sua tesi di laurea ha realizzato il cortometraggio 9. Il suo talento è stato scoperto da Tim Burton che lo ha scelto per dirigere il lungometraggio 9.

CHI SONO LE NOVE BAMBOLE

L'estinzione degli esseri umani è stata originata dalla rivolta dei robot. In una società dove le macchine erano estremamente sviluppate, furono creati robot che a loro volta potevano creare altri robot La tragedia ebbe inizio proprio da qui. Il creatore di queste piccole bambole e stato uno scienziato dall'aspetto gentile che, con uno speciale procedimento, ha



9 (a sinistro) e 7 (a destra), scappano da un gigantesco robot che li insegue. 7 è una guerriera molfo coraggiosa.

CARATTERISTICHE

CHI: SI APRONO E SI CHIUDONO COME GLI OTTURATORI



Un minaccioso robot, la cui missione è trovare i sopravvissuti e ucciderli.



5 mentre viene catturato. Le dita di metallo e la stoffa di iuta del corpo sono dettagli molto reali.

dotato i nove piccoli, miseri robot, di "cuore" e "anima", diversamente dai robot che si sono ribellati agli umani.

L'anima delle bambole sembra essere l'emanazione della coscienza dello scienziato stesso. Forse le nove bambole sono il suo alter ego, forse la sua intenzione era di lasciare sulla Terra la vita e l'anima deoli esseri umani dopo la loro estinzione, sotto forma di bambole.

IL SENSO DI CONTINUARE A VIVERE

La drammatica estinzione degli esseri umani è causata dallo sviluppo sfrenato dei robot che non provano nessuna empatia per i loro creatori e finiscono per sterminarli. In tanti altri film con robot come protagonisti, il pericolo nasce proprio dalla loro capacità di provare sentimenti, dal fatto che abbiano una coscienza propria, mentre 9 racconta il terrore ispirato da robot privi di anima. In altre parole, robot con un cuore come noi, pur causando problemi, non tradiscono gli esseri umani e non si comportano in modo tanto mostruoso e distruttivo. Il film si interroga anche sul senso di continuare a vivere in condizioni disperate, quando svegliandosi ci si accorge che tutto è finito. Perché solo 9 bambole sono sopravvissute? Forse la risposta è legata all'importanza di avere un'anima. Nella colonna sonora del film c'è un brano famoso, Over The Rainbow, canzone celebre del film Il Mago di Oz, che racconta la storia di Dorothy che, con un leone, uno spaventapasseri e un uomo di latta, inizia il viaggio per raggiungere il mago di Oz, che è l'unico in grado di esaudire i loro desideri. La canzone è perfetta anche per i nove robot che nonostante dubbi ed esitazioni continuano a combattere in cerca del vero significato della loro esistenza e del motivo per cui sono venuti al mondo.

DATI MEDIA

Il cortometraggio 9 ha vinto molti premi, tra cui la medaglia d'oro allo Student Academy Awards, Nel 2005 ha ricevuto la nomination al premio Oscar nella categoria miglior cortometraggio d'animazione. Dopo averlo visto Tim Burton, regista geniale, ha commentato "Le migliori immagini della mia vita, in 11 minuti" e ha deciso di collaborare al lungometraggio 9, uscito nelle sale americane il 9/9/2009.





ASSEMBLIAMO IL BRACCIO DESTRO ANTERIORE

DA QUESTO NUMERO INIZIEREMO A COSTRUIRE IL BRACCIO DESTRO DI ROBI, ATTACCANDO ALL'AVAMBRACCIO IL POLLICE E I PEZZI DEL GOMITO, IL SERVOMOTORE E LE ARTICOLAZIONI.

Nel braccio di Robi vi sono due articolazioni, una per far muovere la spalla e un'altra per muovere il gomito in modo da permettergli di fare quasi gli stessi movimenti di un essere umano. Robi non può invece

muovere il polso, in quella parte del corpo non sono presenti articolazioni e servomotori. La mano è costituita da due componenti, il pollice e le altre dita unite in un solo pezzo; serrando manualmente la mano di Robi

AREA DI MONTAGGIO

potremo fargli tenere in mano anche oggetti sottili come un foglio di carta. In questo fascicolo vedremo come montare il servomotore del gomito, che permetterà a Robi di curvare il gomito destro verso il corpo.



I PEZZI IN QUESTO NUMERO

- 1 Avambraccio destro
- 2 Placca esterna del gomita destro
- 3 Squadretta del gomito destro
- 4 Pollice della mano destra
- **5** Supporto di sostegno della mano destra.
- 6 2 viti a testa cilindrica M2 x 5 mm (1 di scorta)
- 7 3 viti a testa cilindrica M2 x 10 mm (1 di scorta)
- 8 3 viti a testa svasata M2 x 8 mm (1 di scorta)
- 9 4 viti a testa svasata M2 x 6 mm (1 di scorta)

STRUMENTO DA USARE

Cacciavite Phillips (incluso nell'uscita 2)

Questi articoli non sano un giocatriolo; gradotto parte di un kit di montaggia destinato a un pubblica adulto. Made in CHINA. Distribuito da De Agostrii Publishing Italia S.p.A. - Via 6. da Verrazano, 75 - 28100 Novana

PREPARARE I COMPONENTI CONSERVATI

In questa uscita utilizzeremo i componenti costruiti e conservati nelle uscite precedenti. Recuperiamoli prima di iniziare con le operazioni di montaggio.



LA COPERTURA DELL'AVAMBRACCIO DESTRO FORNITO NELL'USCITA 7



IL SERVOMOTORE ASSEMBLATO
NELL'HISCITA 8

ATTACCARE IL SUPPORTO DI SOSTEGNO DELLA MANO DESTRA



Preparare l'avambraccio destro (1) e il supporto di sostegno della mano destra (5). Teniamoli come si vede in foto. Il supporto non ha un lato superiore o inferiore.



Inserire la parte sottile del supporto nell'incavo stretto e lungo che sporge dall'avambraccio.



Osservando l'interno dell'avambraccio, controllare che i due fori (cerchiati in rosso) combacino con quelli del supporto appena inserito.



Preparare 2 viti M2 x 10 mm (7), quelle più lunghe, inserirle nei due fori, dell'interno dell'avambraccio come in foto, infine serrare.

ATTACCARE IL POLLICE



Preparare il pollice destro (4) e avvicinarlo all'avambraccio destro. Teniamo i due pezzi come si vede in foto, facendo attenzione alla posizione delle perti cerchiate in rosso.



Unire il pollice destro inserendo la parte sporgente del pollice nello scasso corrispondente dell'avambraccio destro. I pezzi devoro combactare come in foto.







Inserire una delle viti M2 x 5 mm (6) (una delle due vite corte fornite) per fissare il pollice all'avambraccio.

ATTACCARE IL SERVOMOTORE



Preparare il servomotore costruito nell'uscita 8 e staccare le 4 viti lunghe della copertura. Fare attenzione a non perdere queste viti perché saranno utilizzate successivamente.



Staccare lentamente la copertura posteriore, che da ora in poi non sarà più usata.

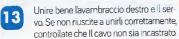


Tenere l'avambraccio destro e il servomotore come da foto. Il foro dell'avambraccio destro, il servo cavo e l'albero vanno rivolti verso l'alto.



Passare il servo cavo nel foro dell'avambraccio destro.







Fissare il servomotore all'avambraccio 14 utilizzando le 4 viti lunghe rimosse al punto 9.

ATTENZIONE!

ATTACCARE I COMPONENTI DEL GOMITO

Se uniamo il D-cut dell'asse con quello della placca esterna senza al-linearli perfettamente, Robi non funzionerà correttamente. Prima di inserire l'asse del servomotore nel foro della placca assicuriamoci che





Preparare la placca esterna del gomito destro (2). Attenzione: l'asse del servomotore attaccato al punto 14 e il foro della placca esterna del gomito destro hanno un "taglio" alla base. Chiameremo questo taglio "D-cut" (o taglio a D) poiché rende la sagoma dell'asse del servomotore simile alla forma della lettera D.



Unire il D-cut dell'asse del servomo-16 tore con il D-cut della placca esterna, i due tagli alla base devono coincidere.



Inserire bene la placca schiacciando con le dita, fino a farla aderire al ser-

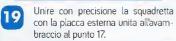


Ora bisogna preparare la squadretta del gomito destro $\overline{
m (3)}$ e passare il servo 18 cavo nel foro come da foto. Far combaciare la squadretta sovrapponendola all'avambraccio destro come in foto.



Per risolvere dubbi e difficoltà relativi al montaggio, il nostro esperto è a disposizione tutti i giovedì dalle 18,30 alle 20,30 al numero 3396303825







Fissare la placca esterna e la squadretta utilizzando le 2 viti M2 x 8 mm (8).

ATTACCARE LA COPERTURA DELL'AVAMBRACCIO DESTRO



Preparare la copertura dell'avambraccio destro. Prendere l'avambraccio e tenere i due componenti come si vede in foto. Verificare le posizioni dei fori per le viti.



Mettere la copertura sull'avarribraccio e all'ineare correttamente i due fori delle viti presenti su ciascun pezzo.

22



Fissare utilizzando le 2 viti M2 x 6 mm (9).



Inserire una vite M2 x 6 mm anche nel foro situato sul lato dell'avambraccio, come si vede in foto, e serrare. Risultato finale!

Il braccio destro è quasi completato.

il punto chiave: guardiamo q www.hellorobi.it

NEL PROSSIMO NUMERO...

ROBI & CO.

TICHNO, IL ROBOT UMANOIDE DELLA VSTONE Un robot della grandezza di un bambino, con il viso a forma di uovo e i particolari occhi che lo redono simpatico...

IL MONDO DI TAKAHASHI

la seconda parte dell'incontro del Prof. Takahashi con Kenji yanobe

Sono "avversari" ma si comprendono e si stimolano reciprocamente.

ROBO STAR

BLADE RUNNER: CACCIA AI REPLICANTI Rick Deckard è un agente incaricato di catturare alcuni androidi fuggiti dalle colonie extramondo...

ROBOTIC WORLD

I ROBOT CHE LAVORANO NELLO SPAZIO

Un ruolo molto importante dei robot è lavorare in ambienti dove gli uomini non possono operare

GUIDA AL MONTAGGIO

CONTINUIAMO A COSTRUIRE IL BRACCIO DESTRO

In questa uscita montiamo l'articolazione del gomito destro...



ECCO I NUOVI COMPONENTI DI ROBI CHE TROVERAI!



- Il braccio destro
- La placca interna del gomito destro
- 6 viti a testa svasata M2 x 6 mm
- Il servo cavo (70 mm)

Questi articoli non sono un giocattolo; prodotto parte di un kit di montaggio destinato a un pubblico adulto.

CIAO! A PRESTO.

Robj

